

FORMULÁRIO Nº 13 – <i>ESPECIFICAÇÃO DA DISCIPLINA/ATIVIDADE</i>		
CONTEÚDO DE ESTUDOS: COMPUTAÇÃO		
NOME DA DISCIPLINA/ATIVIDADE	CÓDIGO	CRIAÇÃO (X)
PROGRAMAÇÃO II	VFI 00029	ALTERAÇÃO: NOME () CH ()
DEPARTAMENTO/COORDENAÇÃO DE EXECUÇÃO: DEPARTAMENTO DE FÍSICA		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 60	TEÓRICA: 60	PRÁTICA: ESTÁGIO:
DISCIPLINA/ATIVIDADE: OBRIGATÓRIA (X) OPTATIVA () AC ()		
OBJETIVOS DA DISCIPLINA/ATIVIDADE:		
APLICAR CONCEITOS MODERNOS DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO		
DESCRIÇÃO DA EMENTA:		
1. PROGRAMAÇÃO SISTEMÁTICA 2. ESTRUTURAÇÃO DE DADOS 3. HERANÇA 4. POLIMORFISMO 5. BIBLIOTECAS		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:		
1. DEITEL, Harvey M.. C++ Como programar. 5 ed., Editora Pearson- Prentice Hall, 2006 2. STROUSTRUP, Bjarne. Linguagem De Programação C++ , Bookman, 2001 3. JOYANES, Luis Aguilar, Programação Em C++ , Mcgraw-Hill Brasil, 2008		
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:		
1. DEITEL. Java – Como Programar. 8. ed., Editora Pearson, 2010 2. HORSTMAN, Cay S.; CORNELL, Gary. Core Java. v. 1, 8. ed., Editora Pearson, 2010 3. PEREIRA, Pedro; RODRIGUES, Pimenta. Programação em C++. 10 ed. Editora FCA - Editora de Informática, 2010 4. STROUSTRUP, Bjarne. Princípios e Práticas de Programação com C++ , Bookman, 2012 5. BUENO, André Duarte. Programação orientada a objeto com C++ , NOVATEC, 2003		

 COORDENADOR

 CHEFE DE DEPTO/COORDENADOR

DATA ____/____/____

DATA ____/____/____